**Задание №1. Фильтры jQuery**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Фильтры jQuery</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<p>Яблоко</p>

<p>Манго</p>

<p>Мандарин</p>

<ol>

<li>Помидор</li>

<li>Капуста</li>

<li>Лук</li>

</ol>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая делает текст Яблоко и Мандарин красного цвета;

3. Напишите строку кода, которая делает текст Манго зеленого цвета;

4. Напишите строку кода, которая делает текст Капуста и Лук синего цвета;

5. Напишите строку кода, которая делает весь текст в списке (<ol>) курсивом.

**Задание №2. Фильтры jQuery**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Фильтры jQuery</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<form>

Логин: <input type="text" name="login" value="login"><br />

Пароль: <input type="text" name="pass" value="pass"><br />

<input type="button" value="Enter">

</form>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая делает значения в текстовых полях красного цвета;

3. Напишите строку кода, которая делает текст кнопки синего цвета.

**Задание №3. Работа с выборкой**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Работа с выборкой</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<p>Сложение</p>

<p>Вычитание</p>

<p>Умножение</p>

<p>Деление</p>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая выводит на экран количество абзацев;

3. Напишите код, который делает текст **всех** абзацев жирным при помощи метода **each()**;

4. Напишите строку кода, которая делает текст **первого** абзаца синего цвета;

5. Напишите строку кода, которая делает текст **третьего** абзаца красного цвета.

**Задание №4. Фильтрация выборки**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Фильтрация выборки</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div>Огонь</div>

<div class="d"><p>Вода</p></div>

<div class="d">Воздух</div>

<div><p>Земля</p></div>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая делает текст красного цвета в элементах <div>, которые **относятся** к классу "d";

3. Напишите строку кода, которая делает текст синего цвета в элементах <div>, которые **не относятся** к классу "d";

4. Напишите строку кода, которая делает текст жирным в **двух последних** элементах <div>;

5. Напишите строку кода, которая делает текст курсивом в элементах <div>, в которых есть вложенный элемент <p>.

**Задание №5. Поиск в выборке**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Поиск в выборке</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div><i>Понедельник</i></div>

<div><i>Вторник</i></div>

<div><i>Среда</i></div>

<div><i>Четверг</i></div>

<div><i>Пятница</i></div>

<div><b>Суббота</b></div>

<div><b>Воскресенье</b></div>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая выбирает все элементы <div> в переменную *arrDiv*;

3. Напишите строку кода, которая в переменной *arrDiv* ищет все элементы **<i>** и делает цвет их содержимого красным;

4. Напишите строку кода, которая в переменной *arrDiv* ищет все элементы **<b>** и делает цвет их содержимого синим.

**Задание №6. Навигация по странице**

Для страницы:

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<title>Навигация по странице</title>

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<div>

<p>Зима</p>

<p id="p1">Весна</p>

<p>Лето</p>

<p>Осень</p>

</div>

<script>

// Ваш код

</script>

</body>

</html>

1. Подключите jQuery;

2. Напишите строку кода, которая выбирает все дочерние элементы в элементе <div> в переменную *arrP*;

3. Напишите строку кода, которая выводит на экран количество элементов в переменной *arrP*;

4. Напишите строку кода, которая выбирает элемент с идентификатором "p1" и сохраняет в переменную *varP1*;

5. Напишите строку кода, которая записывает в переменную *varP2* следующий соседний элемент за элементом из переменной *varP1*;

6. Напишите строку кода, которая выводит на экран содержимое элемента в переменной *varP2*.